

SLIDING SOFA

versione base/versione a schienale variabile (Designer B.Fattorini)



Divani ed elementi componibili in due versioni:

- versione base
- versione a schienale variabile.

Struttura

In legno massello, basamento con cinghie elastiche rivestite con poliuretano indeformabile a densità differenziata.

Piedini invisibili (4 o 6 in funzione della dimensione), altezza di serie 5 cm o, a richiesta, 7 cm.

Cuscini di seduta in poliuretano a quote differenziate.

E' disponibile una ampia gamma di cuscini per schienale che possono essere utilizzati per realizzare differenti gradazioni di comfort:

- cuscini angolari in piuma a scomparti in due diverse misure
- cuscino quadrato in piuma
- cuscini rettangolari in piuma a scomparti con inserto in poliuretano, spessore 7cm, altezza 38 cm.

Il rivestimento dei cuscini, in tessuto o in pelle, è sempre sfoderabile.

Possibilità di acquistare un rivestimento supplementare

Elementi attrezzati

Da utilizzare come elementi terminali o angolari: struttura in legno massello rivestita in poliuretano; cuscino, destro o sinistro, sollevabile e inclinabile manualmente in più posizioni e vasca portaoggetti finitura alluminio anodizzato naturale.

Con gli elementi attrezzati e con gli elementi senza braccioli posizionati in accostamento, viene fornito un sistema di aggancio.

Tale situazione deve essere evidenziata tramite un disegno.

Schienaletto variabile in altezza

Un innovativo sistema alimentato da motore elettrico consente di alzare lo schienale per adattarlo alle diverse esigenze di comfort. Il

sistema è costituito da motorino elettrico (24 V, 2.8 A conformità CE), centralina trasformatrice (27 V, 11 A conformità CE), e pulsantiera (5 V, 0.3 A conformità CE). Alimentazione: voltaggio 220 V (Europa) e 110 V (Usa). Nell'ordine specificare sempre il voltaggio in uso nel Paese di destinazione. Lo schienale è variabile in altezza sino a un max 18 cm.

I pulsanti di comando, in acciaio inox, sono posizionati sempre sul lato interno del bracciolo sinistro (guardando il divano frontalmente), mentre negli elementi senza braccioli sono posizionati sul traverso inferiore del basamento (sul lato sinistro guardando il divano frontalmente).

Rivestimento

Il rivestimento ricopre il divano in ogni sua parte ed è completamente sfoderabile.

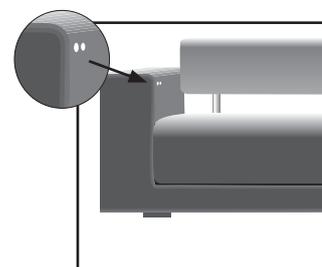
La sottofodera, in maglia sintetica per la struttura e in cotone per i cuscini, facilita la svestibilità e conserva gradevolezza al prodotto anche se sfoderato.

Possibilità di acquisto di rivestimento supplementare.

Tutti gli elementi in pelle potranno avere, a discrezione di MDF Italia, più cuciture sullo schienale e sul traverso anteriore.

Per la scelta del rivestimento vi invitiamo a consultare la tabella a pag.1.69 e la sezione tessuti disponibile nel sito.

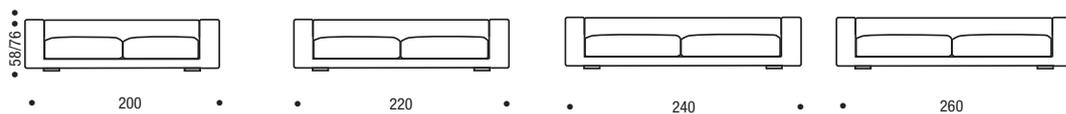
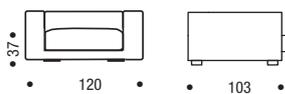
Nel caso di pelle fornita dal cliente per garantire una corretta realizzazione del prodotto, la dimensione della pezza deve essere superiore a 5mq ed esente da difetti quali cicatrici o buchi.



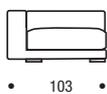
versione a schienale variabile

SLIDING SOFA versione base/versione a schienale variabile

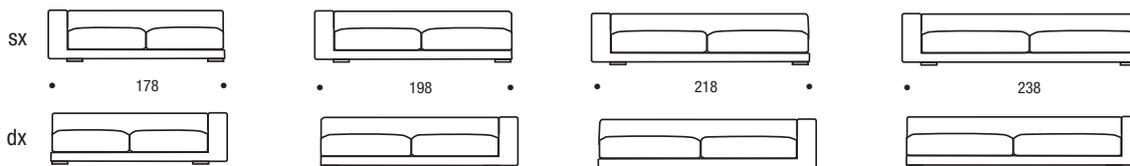
POLTRONA - DIVANI - DORMEUSE



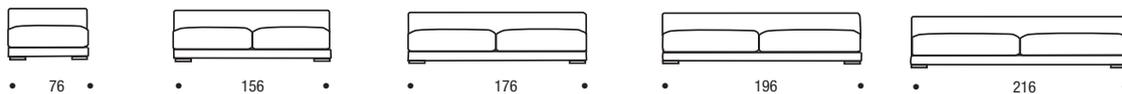
ELEMENTO ANGOLARE



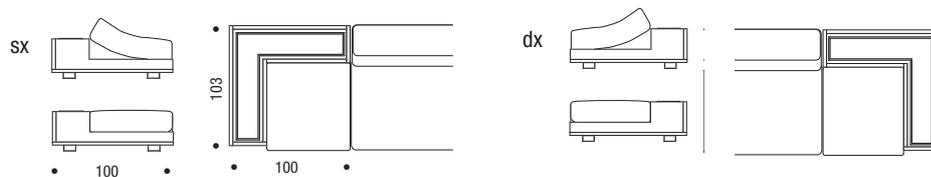
ELEMENTI CON UN BRACCIOLO



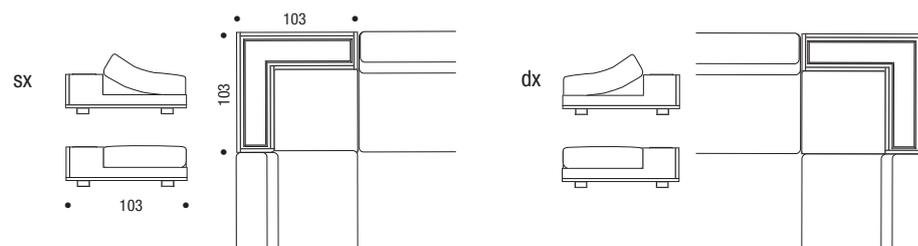
ELEMENTI SENZA BRACCIOLI



ELEMENTI ATTREZZATI TERMINALI



ELEMENTI ATTREZZATI ANGOLARI



POUF



CUSCINI



Cuscini singoli

In tinta unita con interno in piuma rivestito in cotone che facilita la svestibilità e conserva gradevolezza al prodotto anche se sfoderato.

Possibilità di acquisto di rivestimento supplementare.

Le dimensioni dei cuscini sono:
30x50 cm, 40x40 cm o 55x55 cm

Cuscini a set

Cuscini ornamentali per i vari divani della collezione realizzati con tessuti che, pur se diversi per trama e composizione, mantengono una gradevole uniformità cromatica:

- tessuto Quarzo, bianco
- tessuto Florite, ocra
- tessuto Galena, sabbia
- tessuto Pirite, marrone/grigio

Ogni set è composto da 4 cuscini quadrati realizzati in piuma.

Le dimensioni dei cuscini sono:
45x45 cm o 55x55 cm